Funcion dentro del main e instancias.

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Coche coche =new Coche();  
 coche.Acelerar(50);  
 var resultado = *suma*((2,3));  
 System.*out*.println(resultado);  
 }  
  
//suma como está dentro del main no se instancia.  
 public static int suma (int operandoA , int operandoB){  
  
 return operandoA + operandoB;  
 }  
  
}  
//La interface es una forma de indicar al programador que debe cumplir con algo.  
 interface Vehiculo {  
 void Acelerar(int cuantaVelocidad);  
  
 void Frenar(int cuantaVelocidad);  
  
  
 }  
 class Coche implements Vehiculo {  
 public void Acelerar(int cuantaVelocidad) {  
  
 }  
  
  
 public void Frenar(int cuantaVelocidad) {  
  
 }  
  
 }